



Animando com o MUAN	
---------------------	--

Descrição e objetivos da palestra:

Ensinar, demonstrando na prática como criar uma animação quadro-a-quadro utilizando o software MUAN – Manipulador Universal de Animação

Público-Alvo:

Curiosos e interessados pelo processo de animação quadro-a-quadro

Mini-curriculo do palestrante:

JUL.2008 | Graduação em Desenho Industrial - Comunicação Visual, na PUC-Rio
JAN.2007 – AGO.2008 | Estágio no NADA – Núcleo de Arte Digital e Animação da PUC-Rio
Oficinas de Stopmotion – Intituto Helena Antipoff
Animação Stopmotion Jornal – Projeto “Eu Me Recuso ao papel de Abajur”
AGO.2008 | Participação no Festival Anima Mundi RJ e SP
SET.2008 | Participação no Projeto Anima Escola RJ
JUN.2009 | Animação Stopmotion – Projeto “O Amor em tempos de HPV”

Ementa

A animação permite dar vida aos objetos ao nosso redor. Contudo fazer animação é muito mais do que uma brincadeira, é uma atividade séria, que exige estudo, paciência e planejamento. Neste mini-curso serão apresentados os conceitos básicos para a realização de uma animação quadro-a-quadro. Com um clima muito descontraído os participantes aprenderão, utilizando o software MUAN, a dar vida aos objetos de seu cotidiano.