



Novidades do MUAN



**Descrição e objetivos da palestra:**

Mostrar as novidades do sistema de animação MUAN, desenvolvido pela laboratório de computação gráfica do IMPA, suas melhorias, tanto na parte técnica quanto na manipulação e usabilidade do software.

**Público-Alvo:**

Designers e animadores

**Mini-curriculum do palestrante:**

Gabriel Duarte, criador da distribuição [Terabeauts](#) e do [FltkEmu](#) "A GUI for QEMU", programador do VISGRAF, laboratório de computação gráfica do [Instituto Nacional de Matemática Pura e Aplicada \(IMPA\)](#) e um dos programadores que ajudam o projeto Kinux Linux. Entrou no mundo da computação e do SL cedo, com 12 anos, quando seu amigo lhe deu um cd com o SLAX. Trabalha como programador, administrador de redes e sistemas (Linux e \*UNIX). Programa em diversas linguagens de programação como C, C++, LaTeX, PHP, ShellScript, Delphi/Pascal, LUA, Python.

**Ementa:**

Muan (Manipulador Universal de Animação) é um sistema livre para animação quadro-a-quadro, desenvolvido e compatível com o sistema operacional Linux. Sua interface gráfica permite a rápida criação, edição, manipulação e visualização de animações, utilizando câmeras de vídeo ou *webcams* conectadas ao computador. Por ter sido elaborado para propósitos educacionais, MUAN é simples e fácil de operar, contendo funcionalidades que atendem tanto aos iniciantes quanto aos animadores profissionais.

**Pré-requisitos:**

Nenhum.